**SERIE DE EJERCICIOS INI2MB**

1. Dada una fecha con números, muestra la fecha poniendo el mes con letras.
2. Programa que pide un número de mes y escribe la cantidad de días que tiene.
3. Programa que pide 10 números y calcula y muestra la suma de todos los que fueron pares.
4. Obtener el promedio de calificaciones de un grupo de 20 estudiantes
5. Dado un número de tipo entero decir cuántos dígitos tiene
6. Validar que un número dado esté en el rango de 10 a 20.
7. Escribir un programa en C que lea tres números e indique el tipo de triángulo que forman (isósceles, equilátero, escaleno). Comprobar que los números realmente formen un triángulo, sino emitir el error.
8. Programa que lea un número entero por teclado y que calcule su factorial
9. Programa que lea una serie de números por teclado e indique cuál es el mayo
10. Crear un programa C que lea cantidades y precios y al final indique el total de la factura.
11. Crear un programa que escriba dos columnas de números, en la primera se colocan los números del 1 al 100, en la segunda los números del 100 al 1
12. Crear el programa **tablaMultiplicar** que escriba la tabla de multiplicar del número 1 al número 15
13. Crear un programa que lea un número e indique su valor en la sucesión de Fibonacci (llamarle **Fibonacci**). Esta sucesión calcula su valor de la siguiente manera. Sólo es válido para números positivos, si el número es un uno, la sucesión vale 1 si es dos, la sucesión vale 2. Para el resto la sucesión es la suma de la sucesión de los dos números anteriores. Es decir, para 7 el valor sería lo que valga la sucesión de 6 más la sucesión de cinco.
14. Que muestre los números impares que haya del 1 al 100.
15. Escriba un programa que imprima una lista de amigos guardados en una agenda
16. Escriba un programa que te imprima un mensaje de presentación, te pregunte como te llamas y te salude.
17. Escriba un programa que halle el menor de dos números pedidos al usuario.
18. Escriba un programa que pida al usuario un carácter y un número de repeticiones. Luego imprima el carácter el número de veces especificado
19. Escriba un programa que imprima una tabla con las cuatro primeras potencias de los números 1 a 10
20. Escriba un programa que calcule el factorial de un número
21. Escriba un programa que muestre la tabla ASCII.
22. Escriba un programa que dándole el importe exacto de una cantidad te indica el mínimo número de monedas que podrías tener. Las monedas son de 1, 5, 10.
23. Escriba un programa que imprima un mensaje rodeado por un borde, utilizando funciones para dibujar los elementos del borde.
24. Escriba un programa que imprima una tabla con las áreas del círculo y de la esfera para un radio en el rango de 0 hasta 20 en incrementos de 2.
25. Escriba un programa con una función que borre la pantalla emitiendo una serie de caracteres de salto de línea
26. Escriba un programa que inicialice un vector de enteros (15). Calcule e imprima su suma, media, mínimo y máximo.
27. Un jefe de casilla desea determinar cuántas personas de cada una de las secciones que componen su zona asisten el día de las votaciones. Las secciones son: norte, sur y centro.

También desea determinar cuál es la sección con mayor número de votantes.

1. Un censador recopila ciertos datos aplicando encuestas para el último censo nacional de población y vivienda. Desea obtener de todas las personas que alcance a encuestar en un día, que porcentaje tiene de estudios de primaria, secundaria, carrera técnica, estudios profesionales y estudios de posgrado.
2. Dado un numero verificar:  
       - Que tenga dos dígitos  
       - Verificar si sus dígitos son pares  
       - Promediar sus dígitos
3. Generar la serie: 1, 5, 3, 7, 5, 9, 7, ..., 23
4. Dado el vector T de tamaño n. Si el tamaño es par, invertir los elementos de la mitad de los elementos  
   Ejemplo:   v=[1][2][3][4][5][6]      v(invertido)=[3][2][1][6][5][4]
5. Generar la matriz:  
       [01][02][03][04]  
       [08][07][06][05]  
       [09][10][11][12]
6. Dadas dos matrices A y B intercambiar los mínimos de A con los máximos de B
7. Dada una matriz cuadrada invertir su diagonal principal
8. Dada dos matrices de diferentes tamaños R y S mostrar los elementos comunes de R en S
9. Dada la matriz de m\*n y el vector de tamaño n, determinar que columna de la matriz  
   es igual al vector.